

# Velkommen til PolyWall

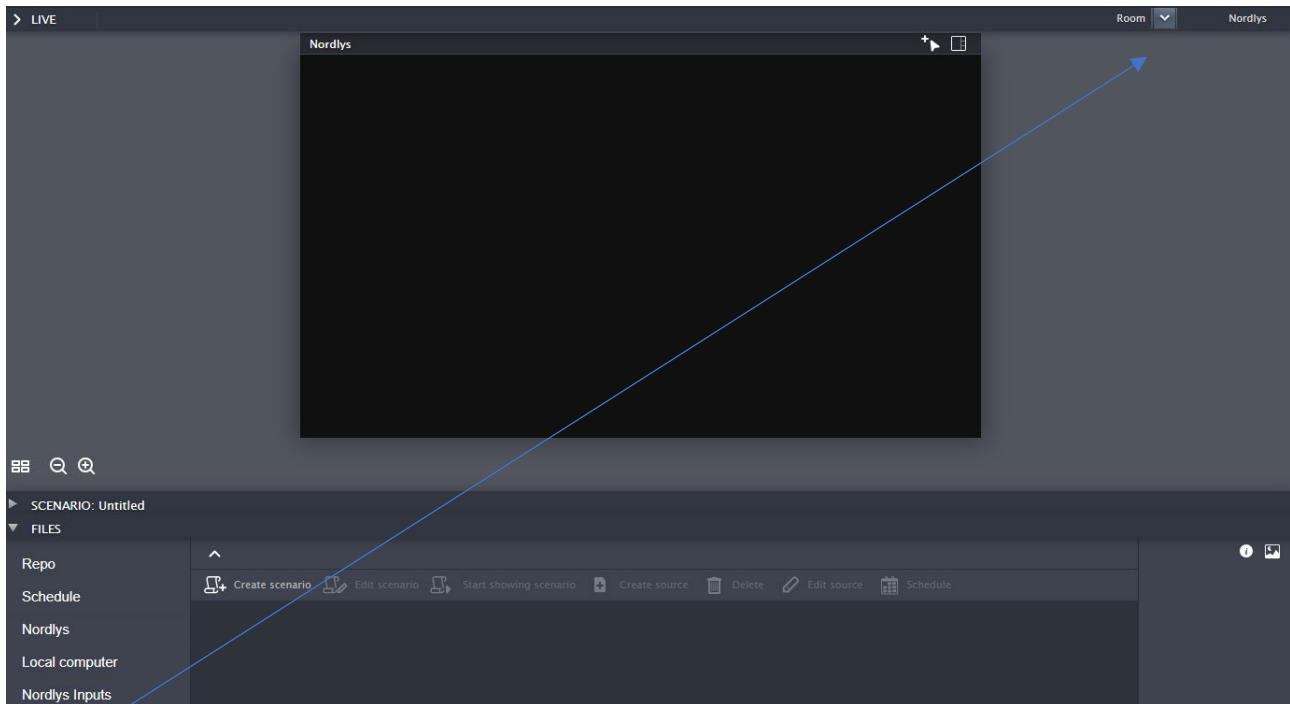
For at komme ind til PolyWall skal du gå til dette link i din browser

<http://172.18.129.33:8080/polywall/designer>

*I denne guide vil Nordlys skærmen blive brugt som eksempel*

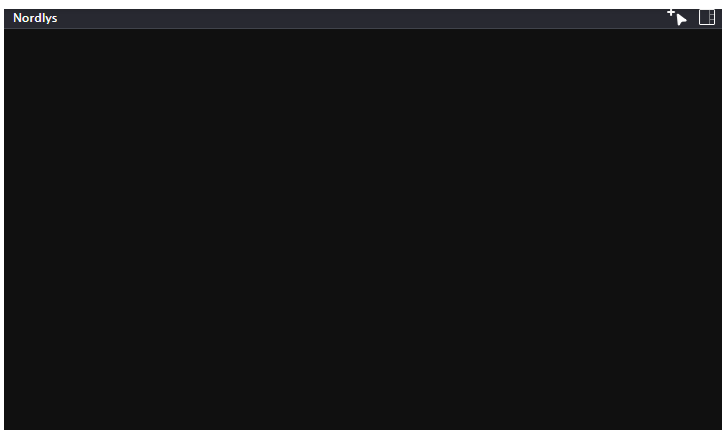
Når du logger ind med dit brugernavn og password (Bliver udleveret af IT)

Vil den første skærm du ser se sådan ud

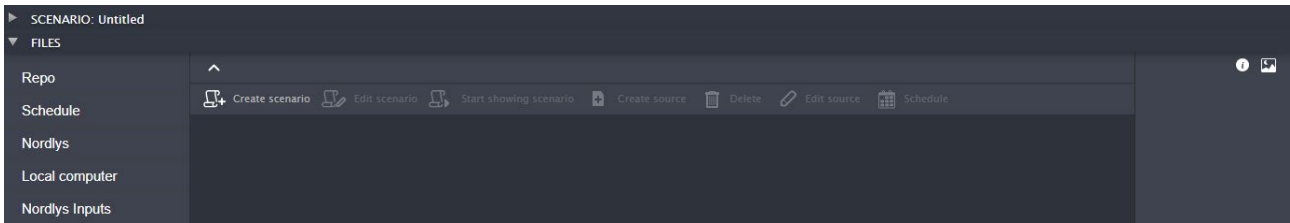


I øverste højre hjørne er der "Room" liste, og hvilket rum man er på lige nu, i dette tilfælde Nordlys, hvis man klikker på pilen ud for "Room" kan man vælge andre skærme at arbejde med, hvis man har adgang til det.

Det store sorte vindue viser hvad er på skærmen lige nu



Under live skærmen er her vi kan bygge hvad vi vil vise på skærmen



Repo = Fælles bibliotek for alle skærme

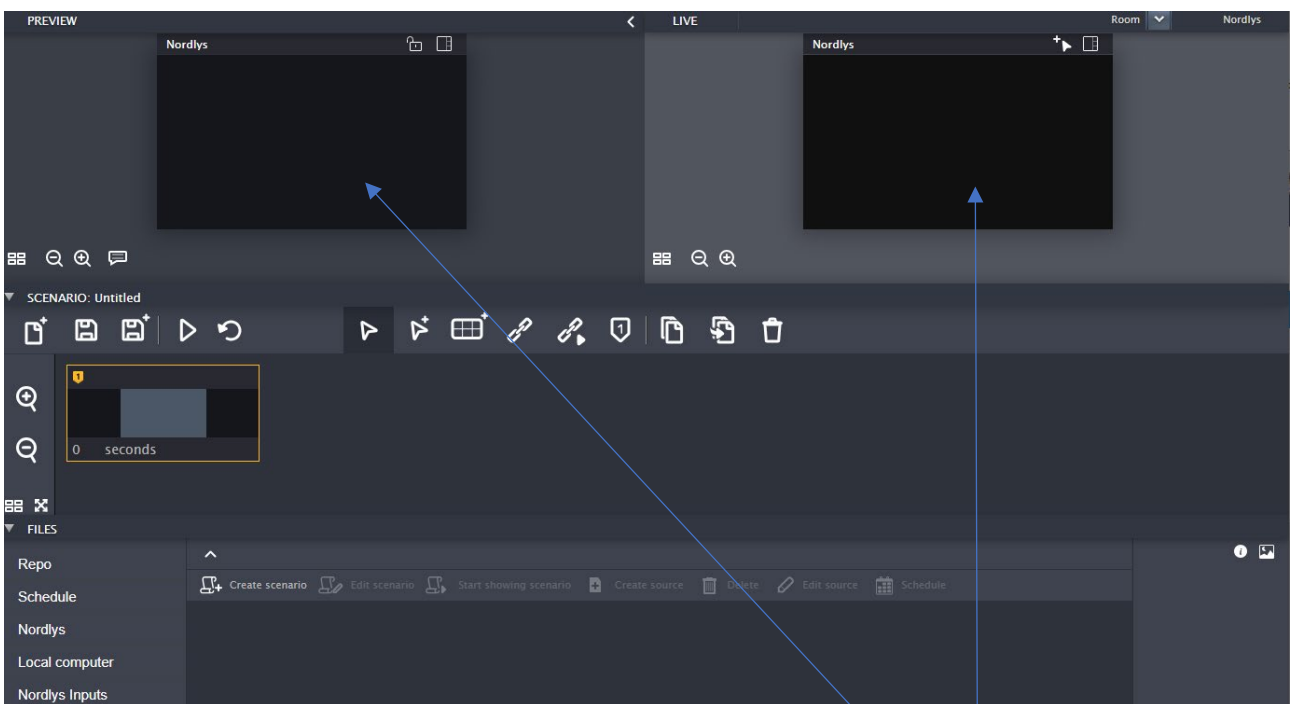
Schedule = Det er her det scenario vi laver til skærmen ender

Nordlys = Her gemmer vi ressourcer til det vi vil bygge (Hjemmesider, Apps BI, Streams o.s.v)

Local Computer = En "stifinder" hvor man kan tage ting fra sin maskine og ligge ind i Polywall (Kræver installeret program)

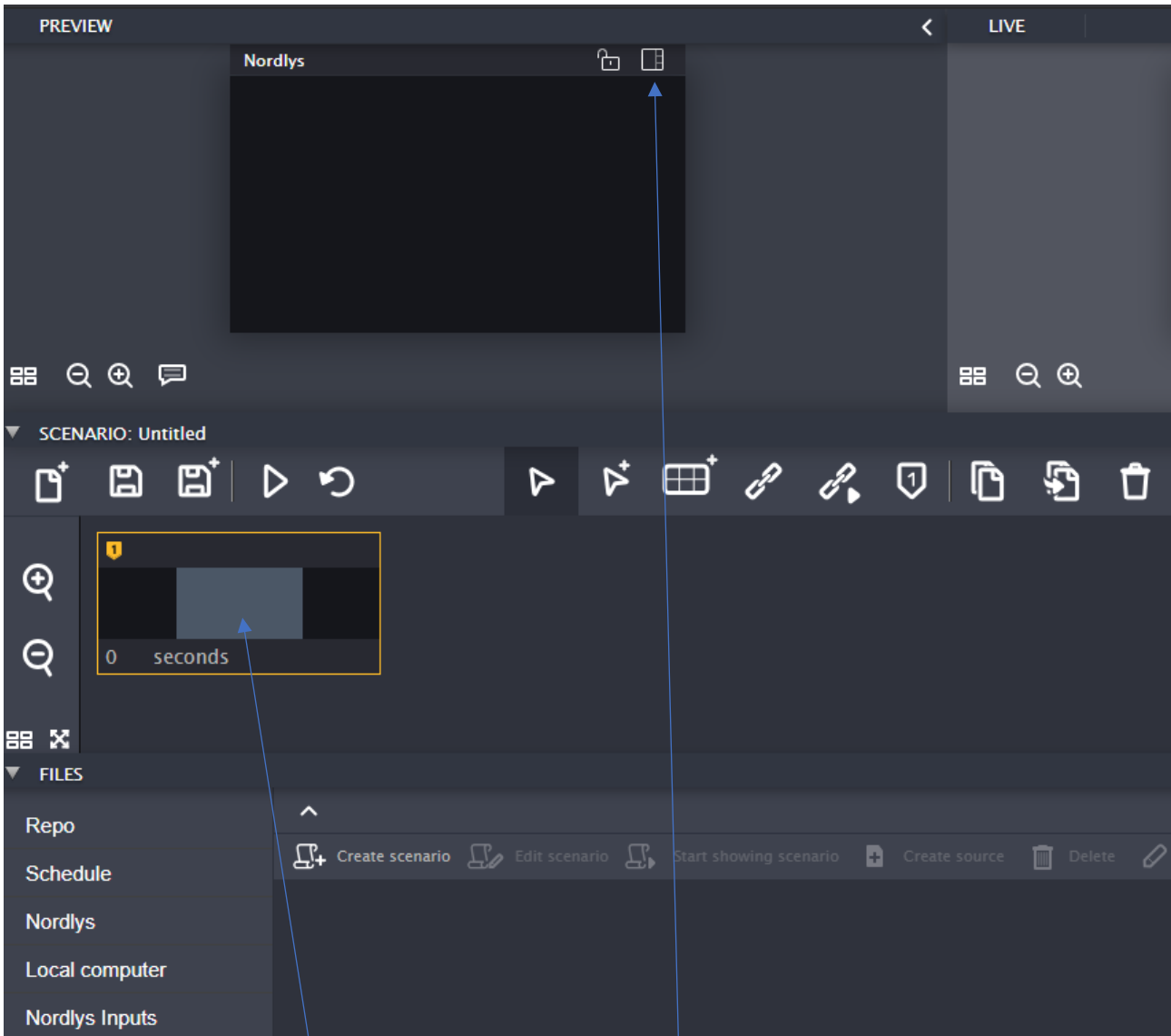
Nu er vi parat til at bygge vores scenario som vi skal have på skærmen

Klik på "Create scenario" og svar Ja til at du er klar over at hvis man ikke gemmer forsvinder ting)

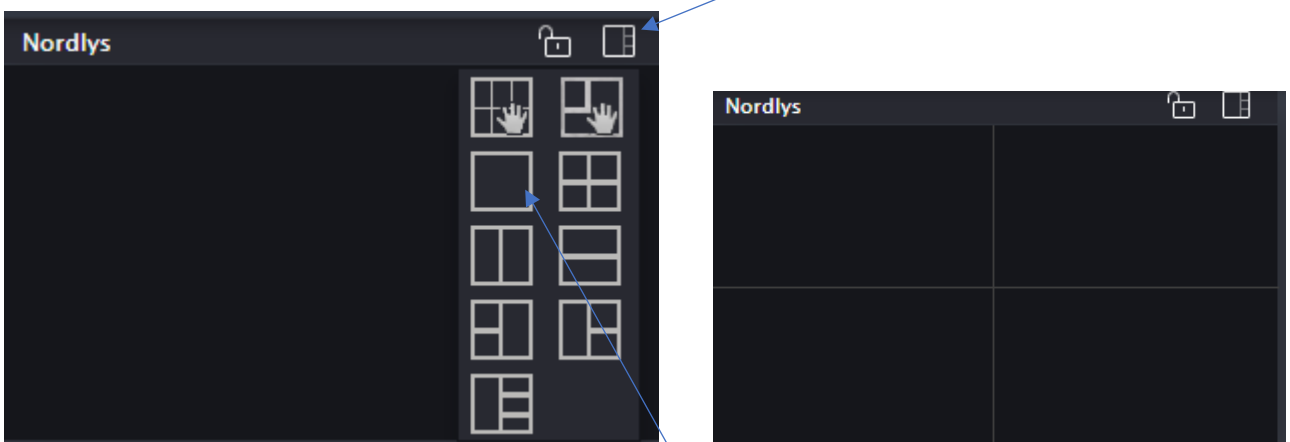


Den nye skærm der kommer frem, viser nu 2 vinduer oppe i toppen Scenario og Live.

Det vi koncentrerer os om er venstre side af skærmen



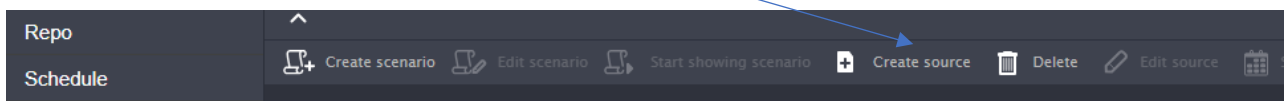
Her kan vi se vores første scene, her skal vi have sat vores "gitter" altså i hvilke felter ønsker at placere ting.



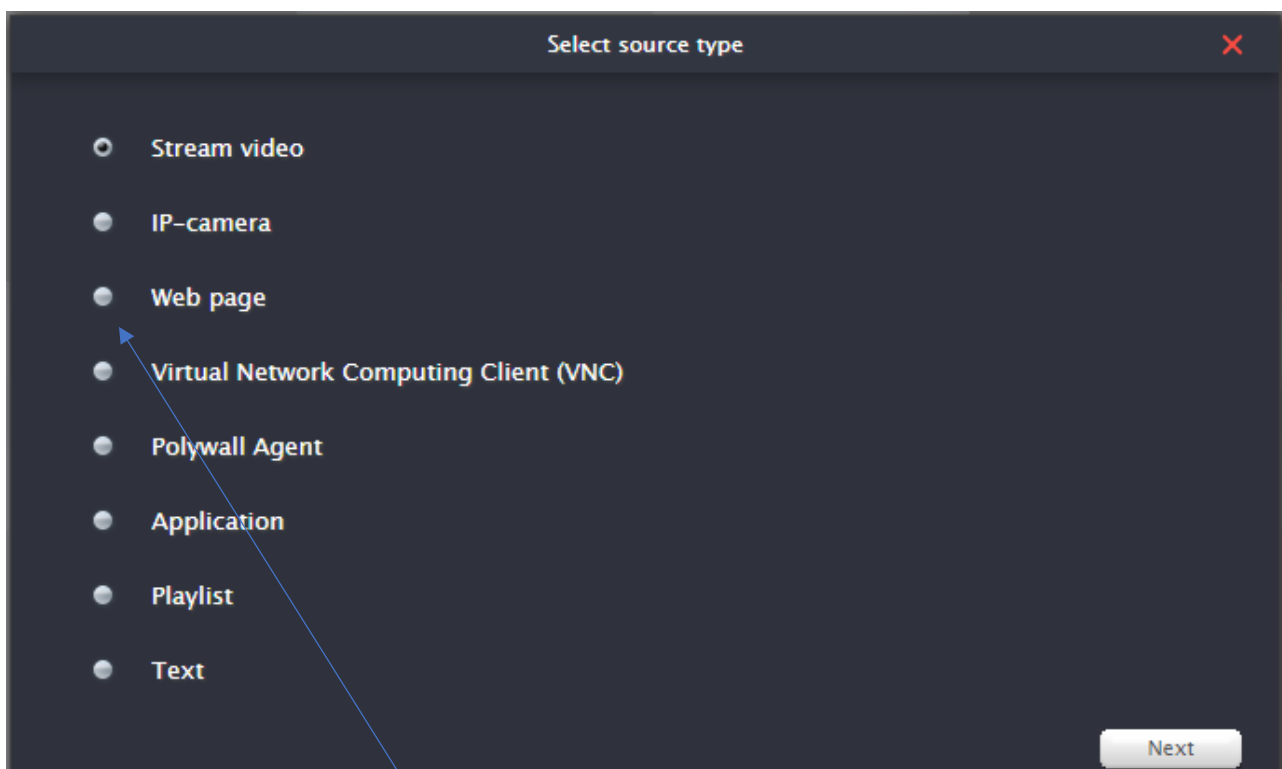
Her har vi flere muligheder, i de fleste tilfælde vil den store firkant være den som vi vil bruge, det svare til fuld skærm, hvis man ønsker at placere flere ting samtidigt på skærmen kan man vælge en af de andre gitter. (Her et eksempel på et gitter i 2x2)

Nu vi har valgt gitter (jeg har sat den tilbage til hele skærmen (Den store firkant) kan vi begynde at ligge til vores scenario.

Først skal vi have lavet en ressource, så lad os klikke på "Create source"



Her har vi et valg af muligheder for hvad vi ønsker at lave, vi har også mulighed for at vælge "Local computer" og tage ressourcer herfra (Kræver program installeret, henvendelse til IT hvis dette er et ønske)



Lad os sige vi ønsker at lave en hjemmeside, når vi har valgt den, mødes vi af nogle nye muligheder

The image shows a dark-themed dialog box titled "Web page" with a close button (X) in the top right corner. It contains two text input fields: "Title:" and "Path:". Below these fields are four radio button options: "Built-in Chromium browser", "Google Chrome", "Google Chrome with profile", and "Internet Explorer in Kiosk mode". At the bottom left is a "Back" button and at the bottom right is a "Save" button.

Her skal vi have angivet en titel (Navnet på ressourcen eks. Nordjyske.dk)

Path er der hvor vi ønsker at pege (Eks. <https://nordjyske.dk>)

Vi har mulighed for at vælge forskellige browsere, og de har hver deres formål:

Chromium = Standard hjemmeside

Google Chrome = Hvis der behov for plugins (Vi bruger det eks. for at kunne vise BI udtræk)

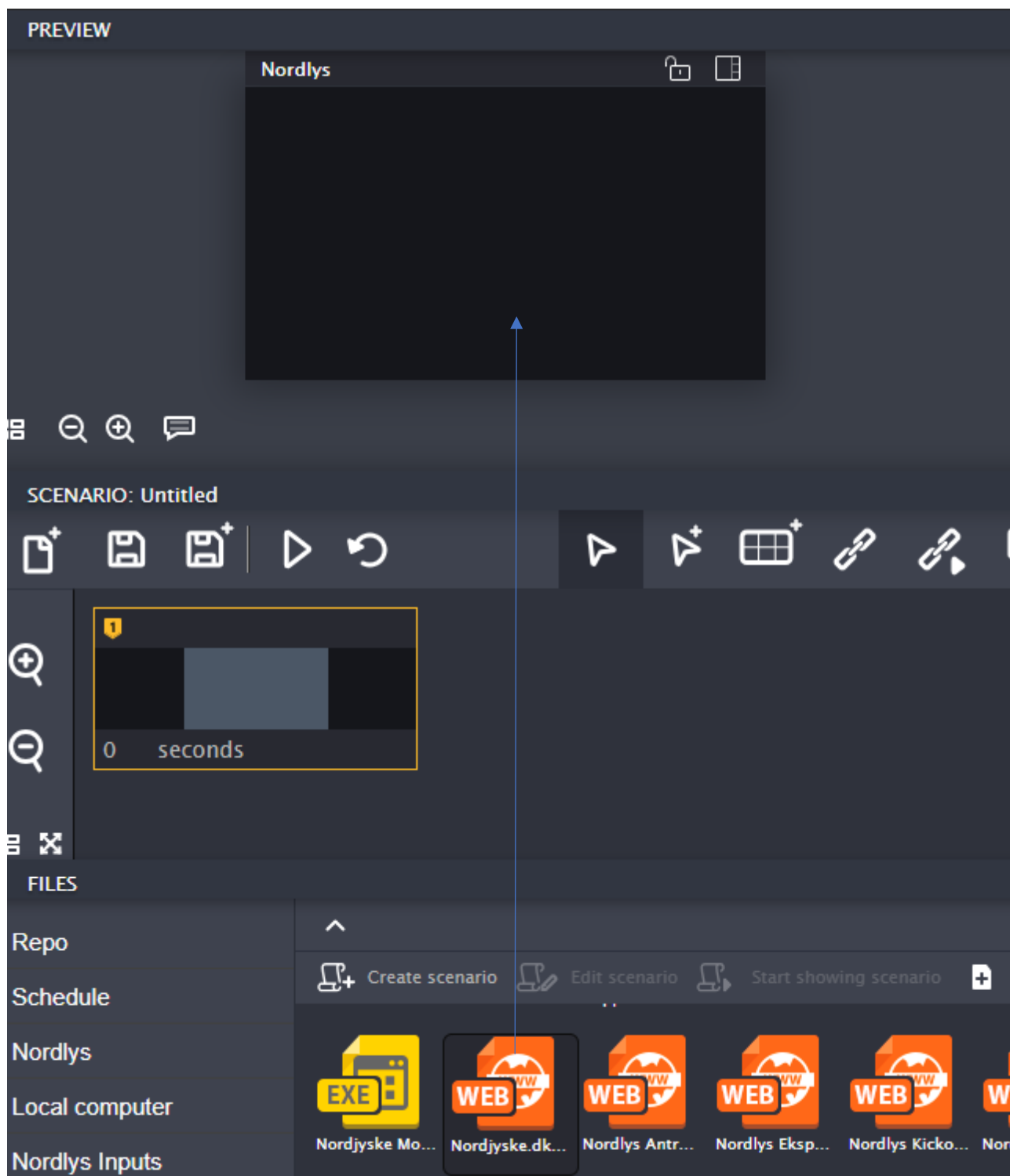
Google Chrome with profile = Dette er til hvis man har specielle behov for flere browsere med forskellige opsæt og plugins.

Internet Explorer in Kiosk mode = Bliver ikke brugt

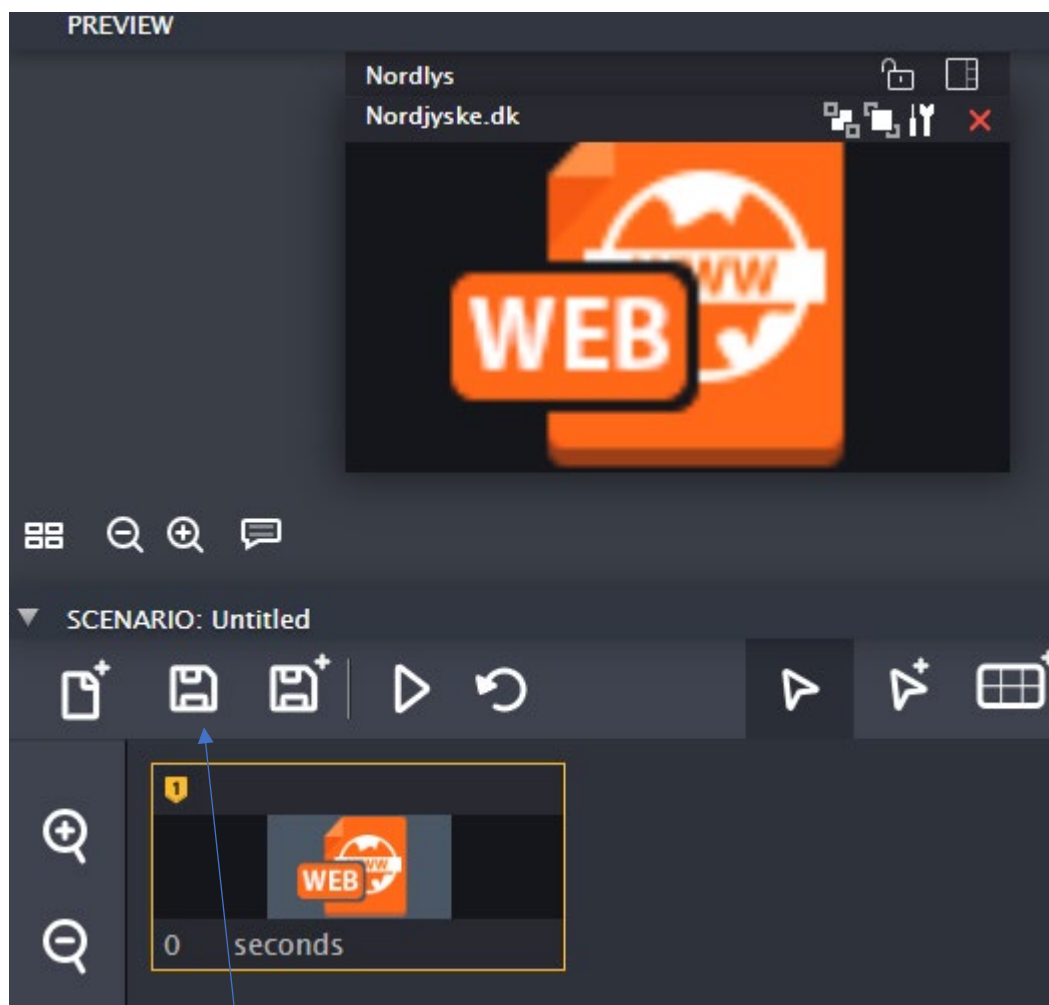
I dette tilfælde da det er en normal hjemmeside vælger vi Chromium (Man kan vælge om bagefter ved at "edit" ressource hvis ikke det skulle virke)

This screenshot shows the same "Web page" dialog box, but now with the "Title:" field containing "Nordjyske.dk" and the "Path:" field containing "https://nordjyske.dk". The "Google Chrome" radio button is selected, while the others are unselected. The "Back" button is no longer visible, and the "Save" button is now at the bottom right.

Herefter klikke vi "save" og vi kan nu lægge ressourcen ind i scenariet, vi trækker nu vores nye ressource op i vinduet hvor vi havde valgt gitter

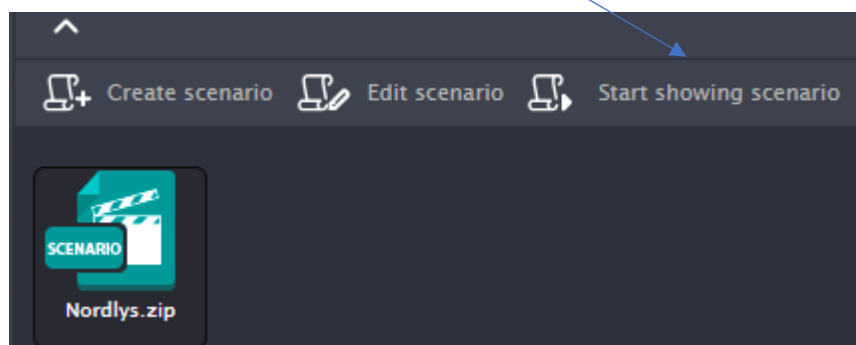


Herefter kan vi se at vi nu har fået lagt en ressource på



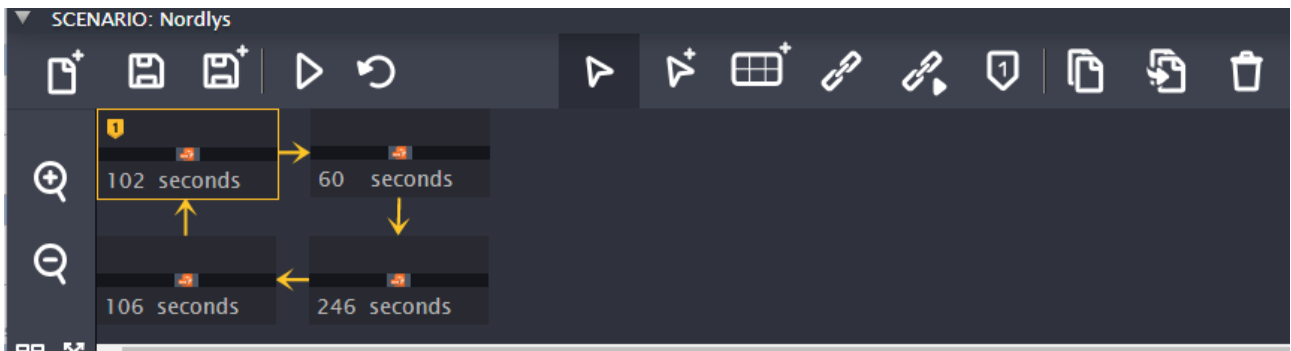
Vin kan herefter gemme denne med navn og kan vin finder det gemte scenario under "Schedule"

Nu kan vi marker det og klik på "Start showing scenario", det vil blive skubbet ud til skærmen og begynde at afspille med det samme



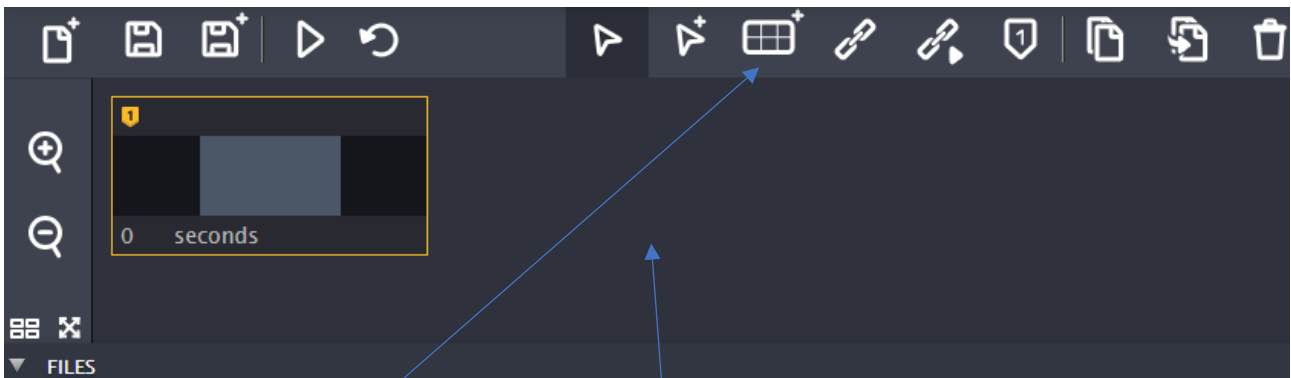
## Avanceret Scenarier

Vi har mulig for at lave mere kompliceret scenarier

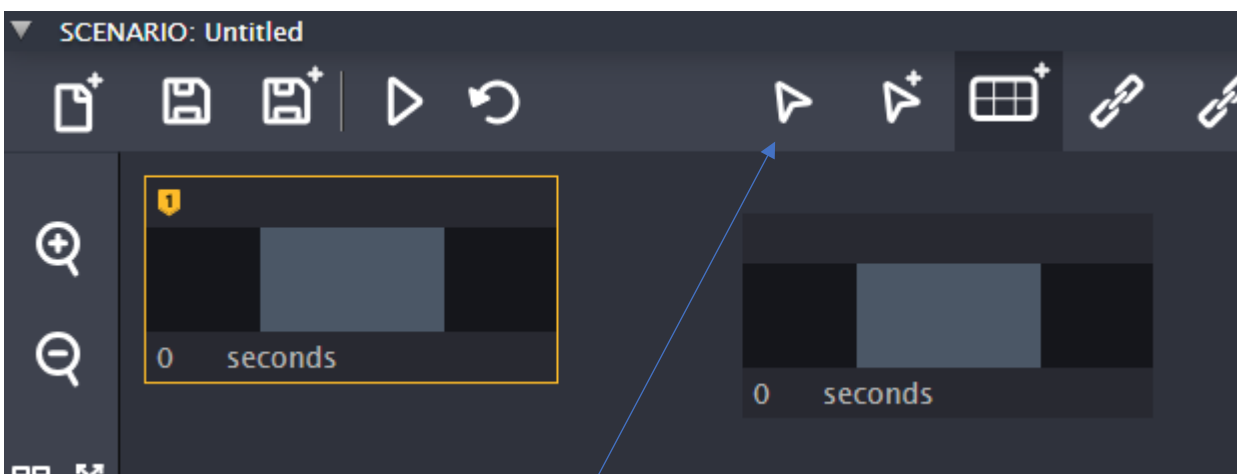


Her er sat 4 ting op med timing

Vi starter med en ny scene som vi plejer



Men nu klike klikker vi på gitterknappen og så i det tomme felt så kommer der en scene mere

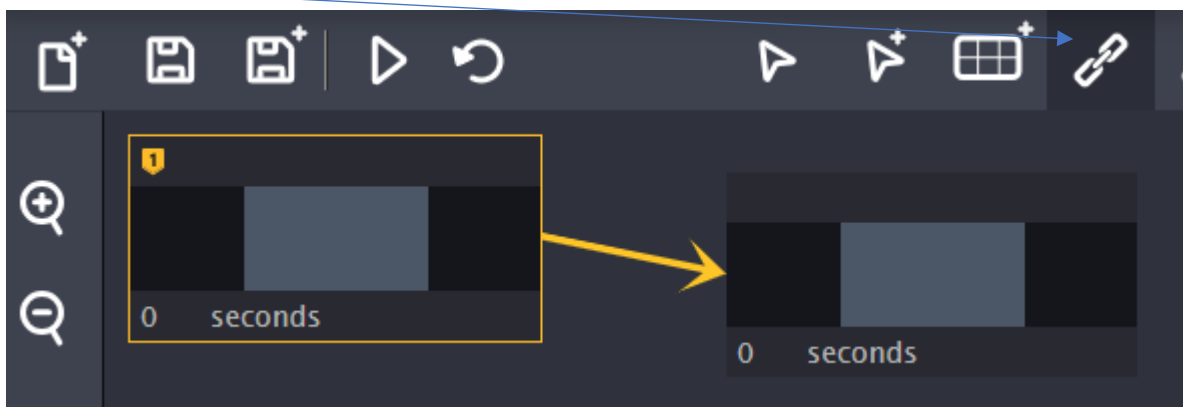


Man kan flytte med placering af scenen med pilen og så træk og slip.

Ved markering af den pågældende scene kommer der en gul ring omkring, ved hver scene vælges gitter og ressourcen trækkes ind i vinduet som normalt



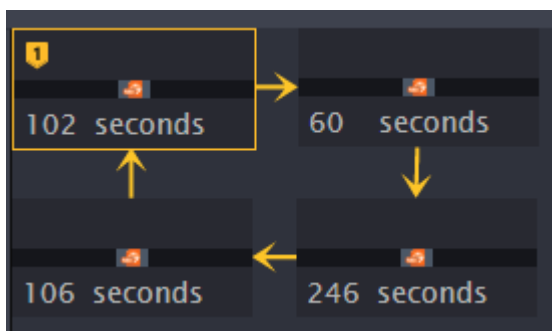
Ved valgt af link knappen klæder man scener sammen, man trækker fra den ene scene over til den næste



Man kan også trække en pil den anden vej hvis man ønsker at skifte mellem de 2 kontinuerligt

Hver scene har brug for en tid den bliver vist, og det angives i sekunder, du kan lave alle de scener du har lyst til og ligge forskellige ressourcer i hver hvis det ønskes.

I denne har jeg laver 4 scener og kædet dem samme med tid på hver scene, efter jeg er færdig har jeg gemt ligger den nede i Schedule og er parat til afspilning.



Husk at lave et loop ellers stopper det efter den sidste ressource.

Husk at skrive tid ind ellers ved den ikke hvornår den skal skifte til næste scene.

Husk altid at afspille nede fra Schedule og ikke fra pilen i scenario creator, den er kun til preview, det forhindre at det kan gå i stå, og at hvis maskinen dør eller bliver genstartet vil det automatisk starte igen.